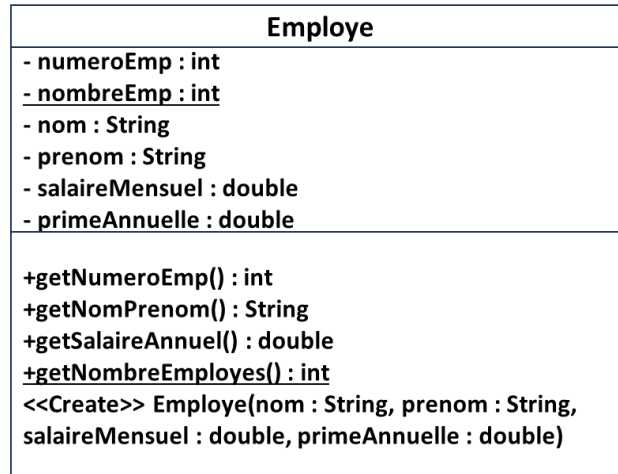


# TD2 – Test Unitaires

## 4ASTI – Programmation Java – B.Nguyen

### Développement de tests

On considère le schéma UML suivant, pour lequel on souhaite développer une classe et la tester.



### Indications fonctionnelles :

1. Les numéros d'employé partent de 0 et s'incrémentent de 1 en 1
2. Le salaire annuel correspond à  $12 * \text{salaireMensuel} + \text{primeAnnuelle}$
3. La méthode `getNomPrenom` doit retourner dans cet ordre la chaîne "Nom, Prenom"
4. On ne supprime pas d'employés pour le moment

### Question 1 –

Développez une classe de test JUnit `TestGetNumeroEmp1` qui crée un objet `Employe`, et vérifie la méthode `getNumeroEmp()`. Il est attendu que le numéro de l'employé créé soit 0.

### Question 2 –

Développez une classe de test JUnit `TestGetNumeroEmp2` qui crée 2 objets `Employe`, et vérifie que la méthode `getNumeroEmp()` retourne 0 et 1 (pour le bon employé)

### Question 3 –

Testez la méthode statique `getNombreEmploye()` en proposant plusieurs scénarii.

### Question 4 –

Développez et testez l'ensemble des fonctionnalités proposées. Codez l'ensemble dans une suite de test. Partagez votre suite de test avec un(e) ou plusieurs de vos camarades. Vérifiez que vous êtes capables de lancer les tests demandés, et regardez si vous passez bien tous les tests.

### Question 5 –

Ecrivez un programme main et lancez-le sur votre implémentation de la classe `Employe`, et sur une autre implémentation de la classe `Employe` e.g. de votre voisin(e). Est-ce que tout se déroule sans problème ? Si non, pourquoi et comment corriger les bugs ?